

AutoCAD 初心者にも使える機能紹介

AUGIjp 上溝牧子

AutoCAD 初心者に使える機能紹介

いつもと違う動き
を知って効率UP!

Agenda

任意の角度でも
簡単に回転!

- シフトキーを使ってみよう
- オブジェクトの回転を効率よく
- レイアウトの配置を効率よく!
- ツールパレットを使ってみよう

普段レイアウト
は使わない…
印刷だけにでも
使ってみよう!

ツールバー派?
ショートカット派?
ツールパレット
もおすすめ!

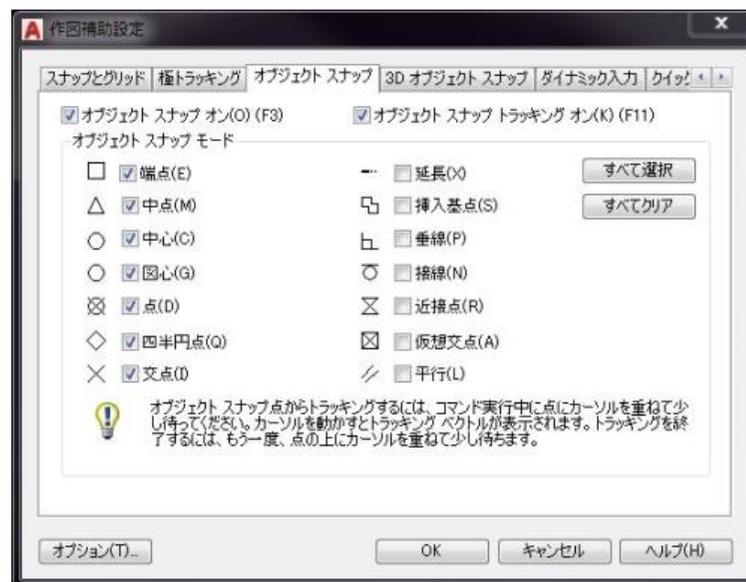
➤ シフトキーを使ってみよう

- 一時OSNAPのリスト表示
- オブジェクト選択 除外
- [トリム]・[延長] 切替
- [フィレット] 一時的半径の値0
- [部分削除] クリック数削減
- [直行モード] 一時的解除
- [OSNAP] 一時的解除

■ OSNAPの種類

定常OSNAP

一時OSNAP



■ 一時OSNAPのリスト表示

Shift+右クリック



□ 2点間中点

□ 図心

- オブジェクト選択 除外
- [トリム]・[延長] 切替
- [フィレット] 一時的半径の値0
- [部分削除] クリック数削減

[Shift]を押しながら選択

- 直行モード 一時的解除
- OSNAP 一時的解除

[Shift]
[Shift+A]

長押し

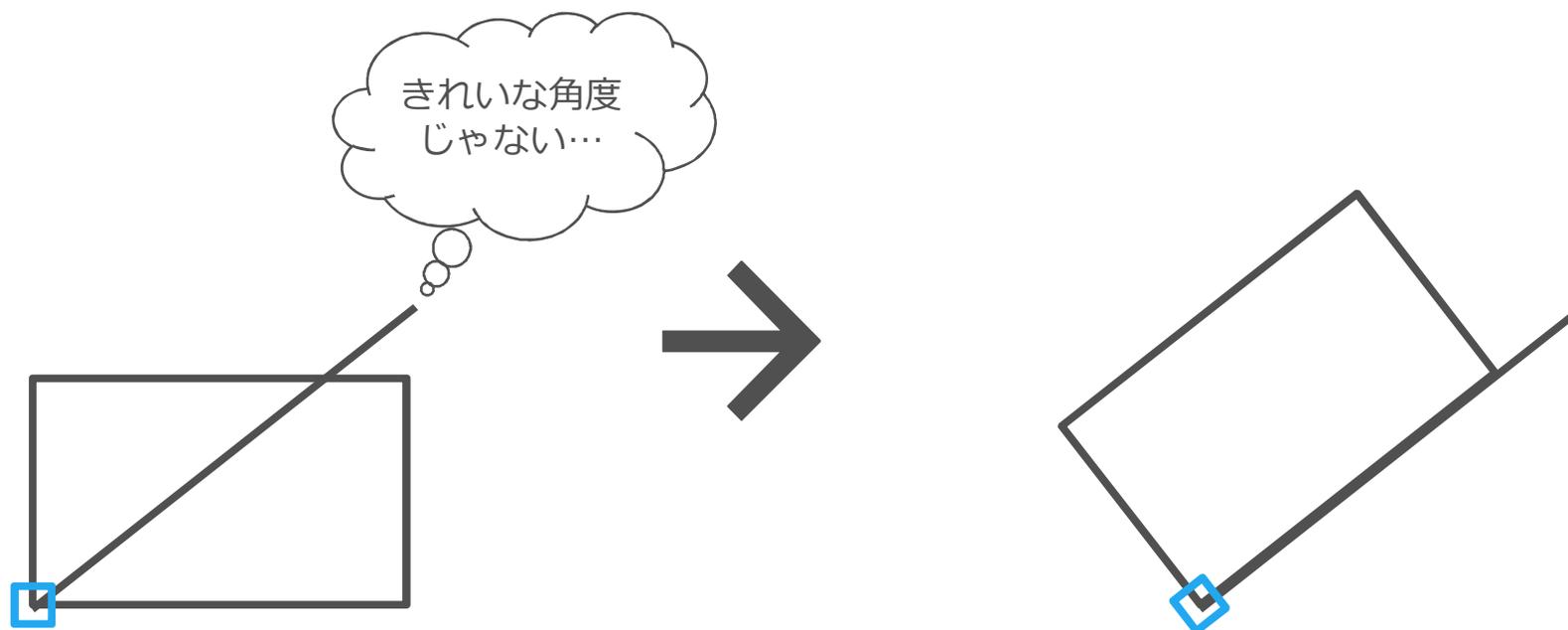
➤ **オブジェクトの回転を効率よく！**

- **ROTATE[回転] [参照(R)]**
- **ROTATE[回転] [点を指定(P)]**
- **ALIGN[位置合わせ]**
- **UCS[UCS 管理][オブジェクト(OB)]**

■ ROTATE[回転]

[参照(R)]

任意な角度に合わせて回転可能！

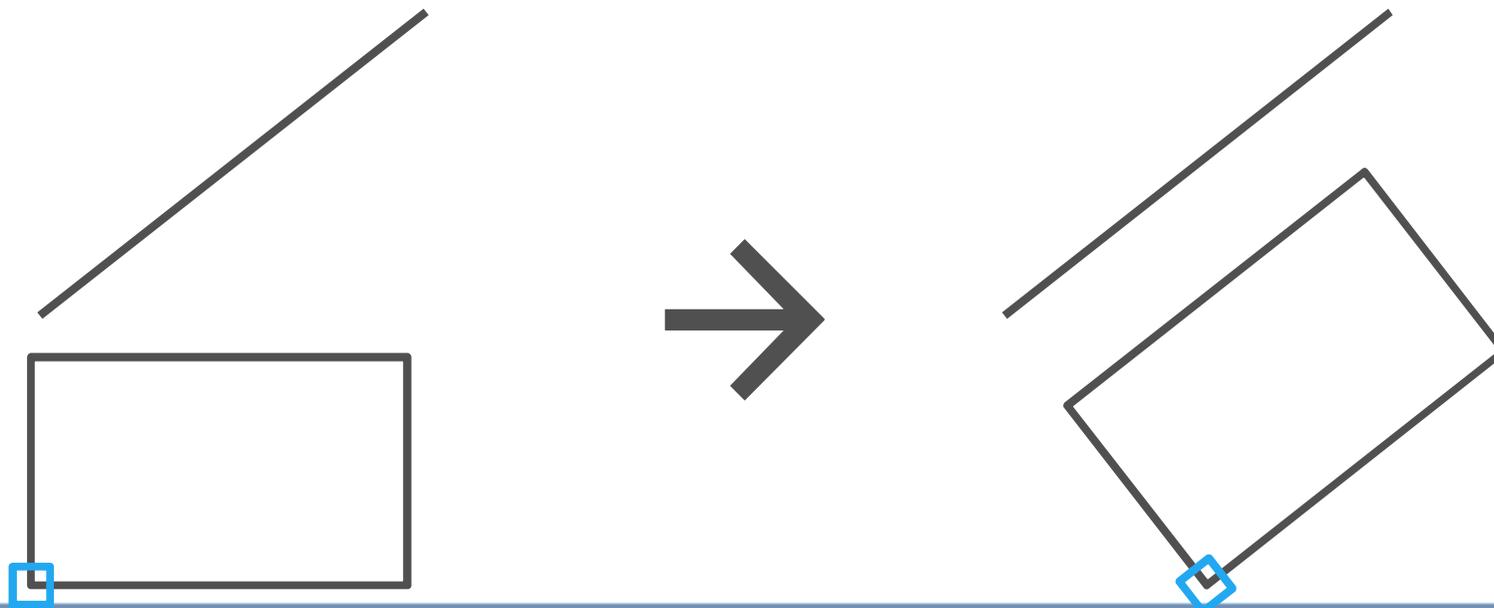


■ ROTATE[回転]

[参照(R)] [点を指定(P)]

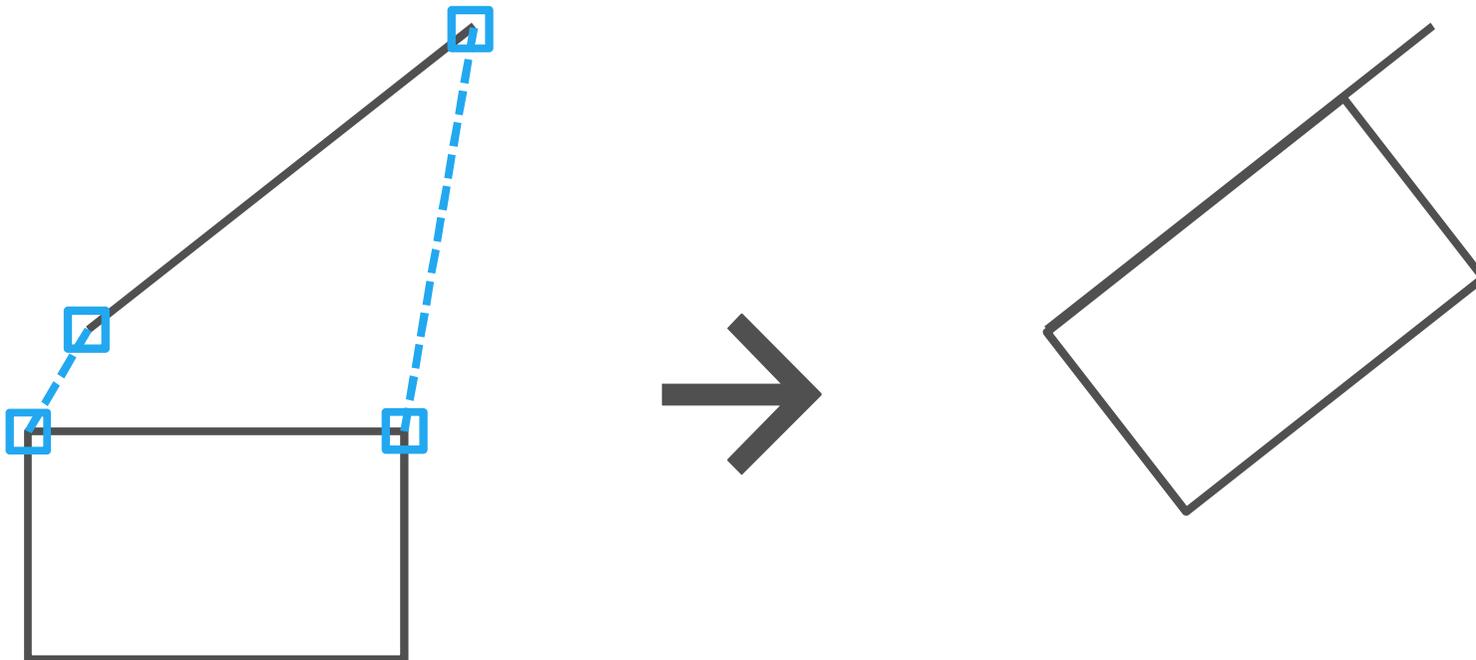
参照する角度 <0>: **で右クリック**

参照点が離れていても回転可能!



■ ALIGN[位置合わせ]

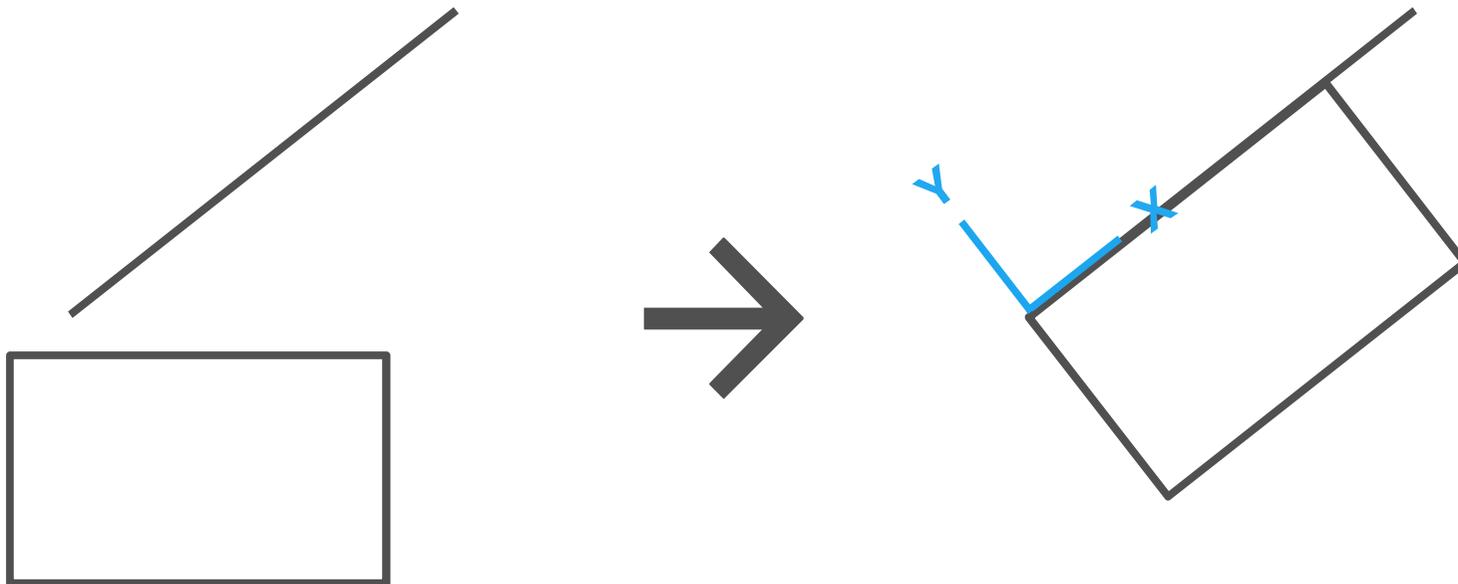
移動と回転が一度に行える！



■ UCS[UCS 管理]

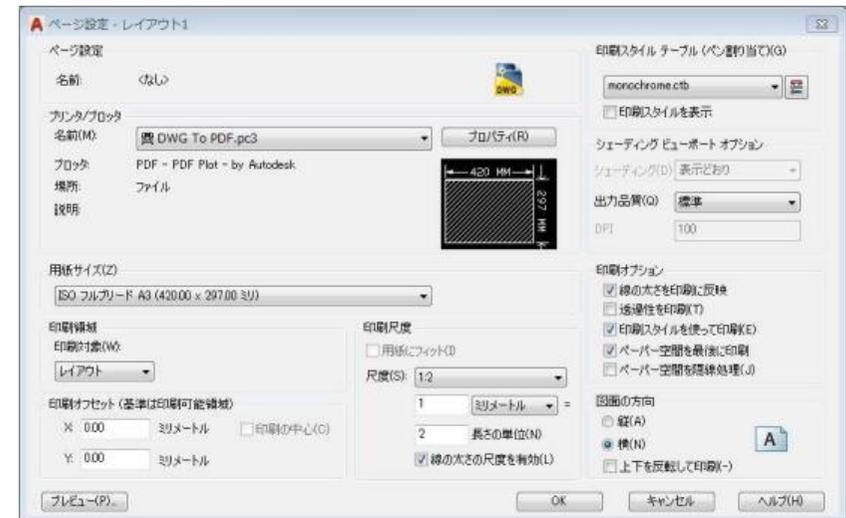
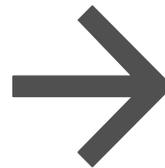
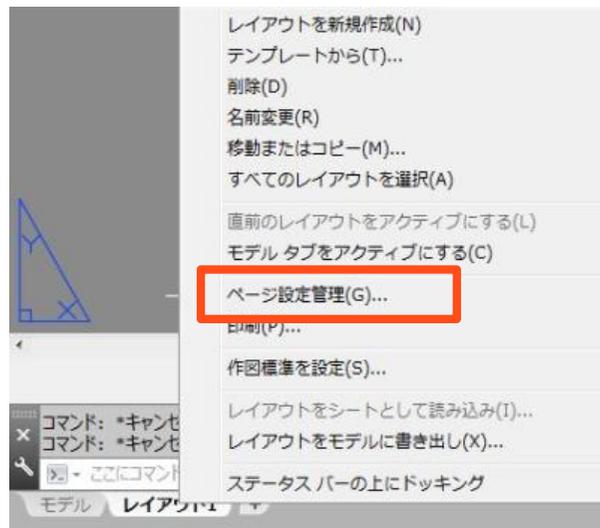
[オブジェクト(OB)]

座標軸を回転させてコピー



- **レイアウトの配置を効率よく！**
 - **印刷可能領域にビューポートを作成**
 - **ビューポートの中心にオブジェクトを配置**
 - **ビューを整数で画面移動**
 - **ビューの位置合わせ**

■ 印刷可能領域にビューポートを作成

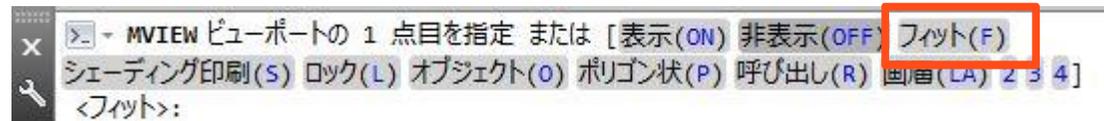


ページ設定されているのが前提

MVIEW[浮動ビューポート管理] [フィット(F)]

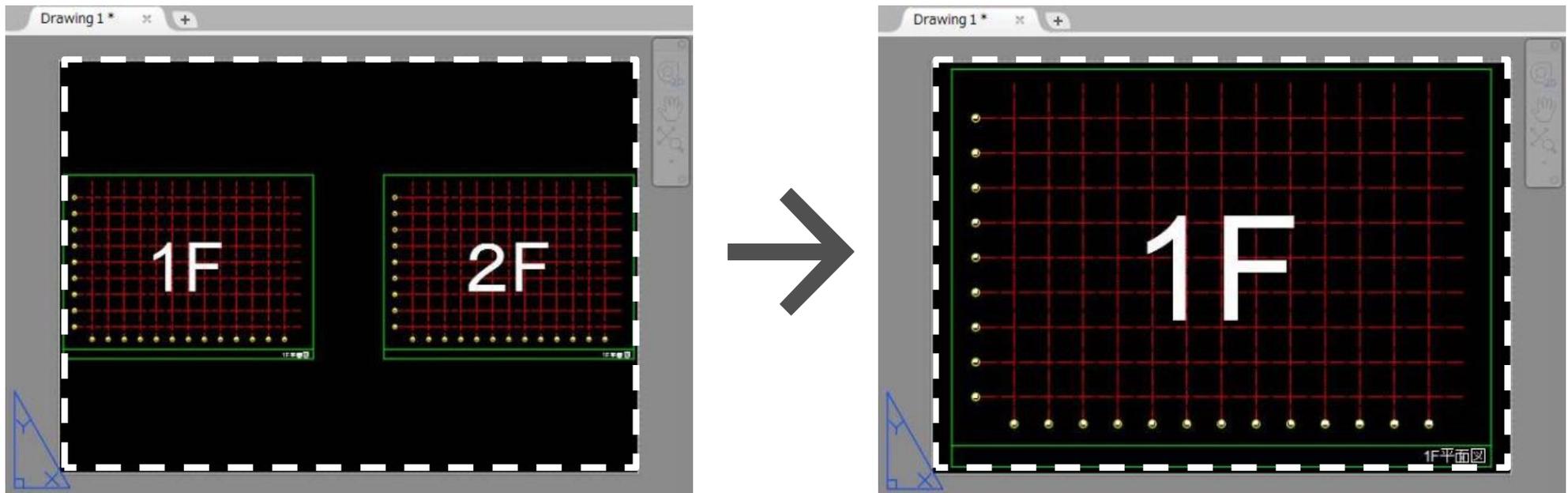


印刷可能領域



■ ビューポートの中心にオブジェクトを配置

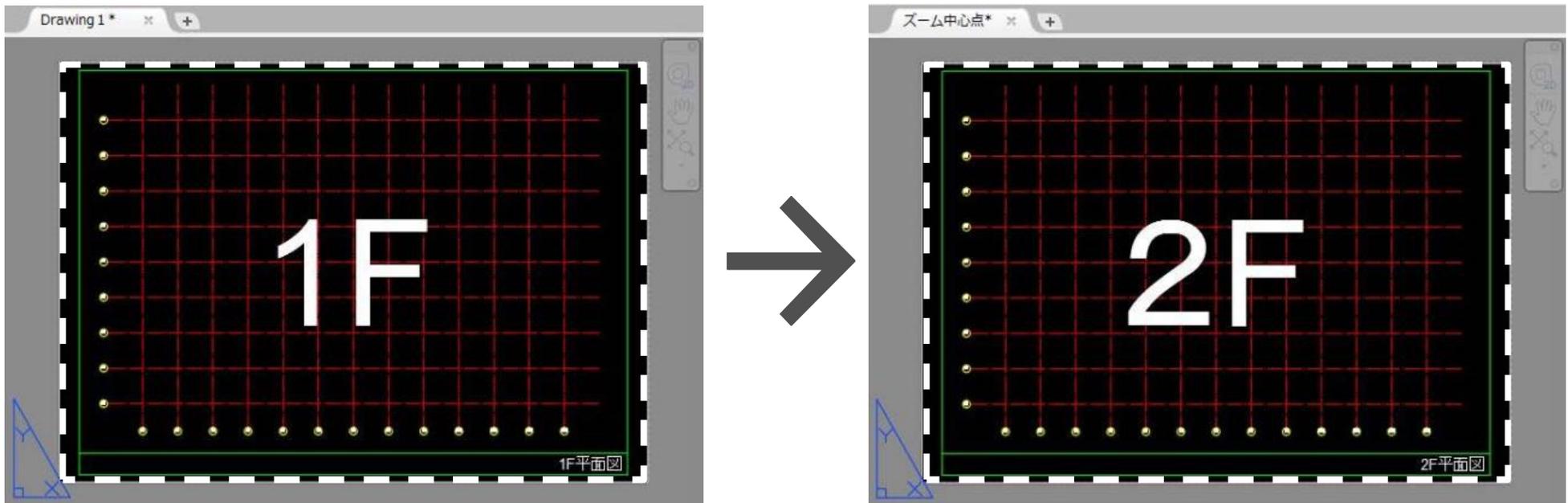
ZOOM[ズーム] [中心点(C)]



1/1の尺度のときは 1/1xp

■ ビューを整数で画面移動

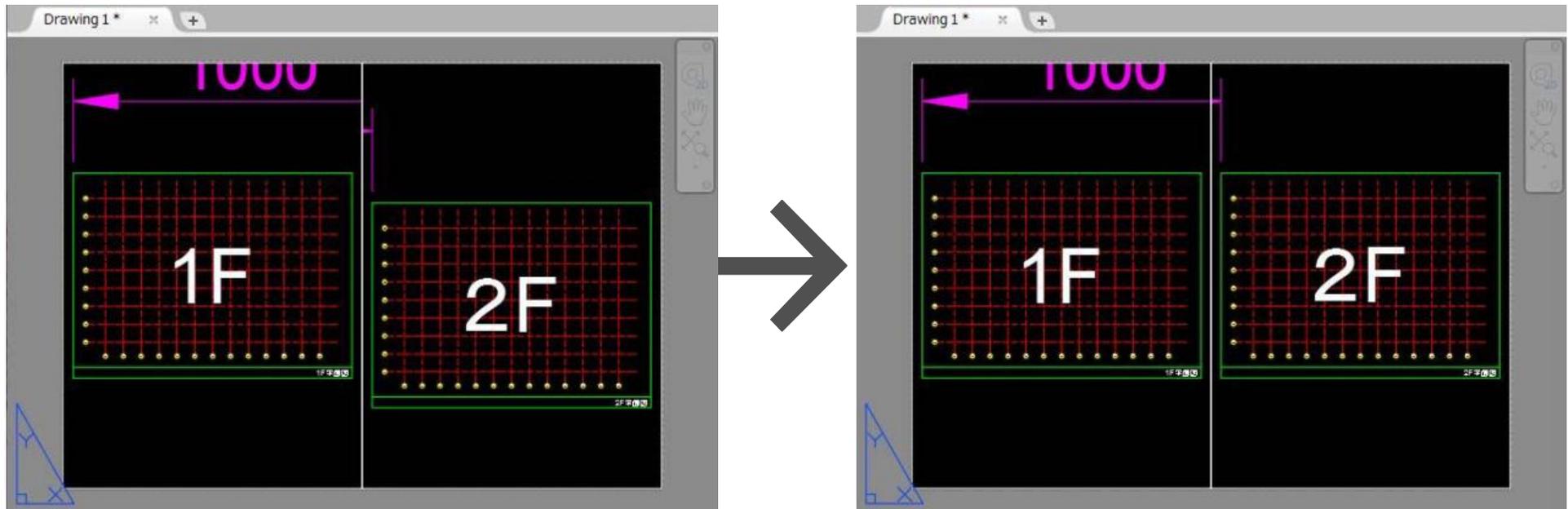
-PAN[画面移動]



1000離れたビューに移動

■ ビューの位置合わせ

mvsetup[浮動ビューポート設定]



[位置合わせ(A)] [水平(H)]

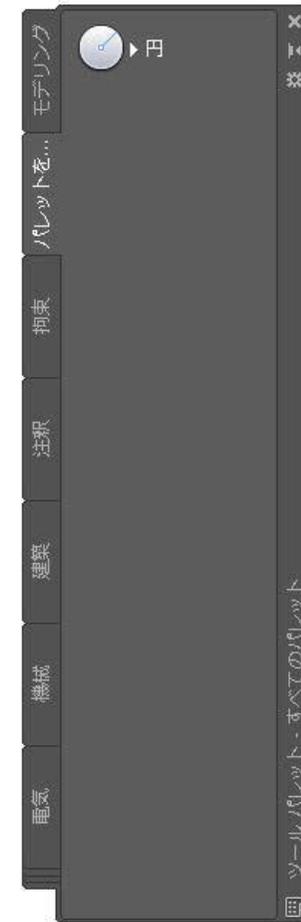
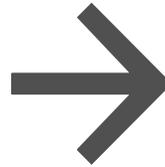
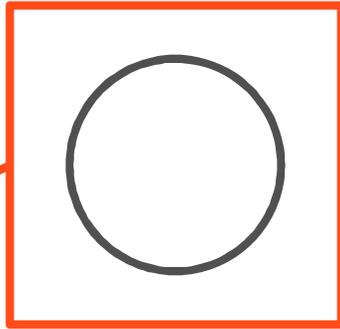
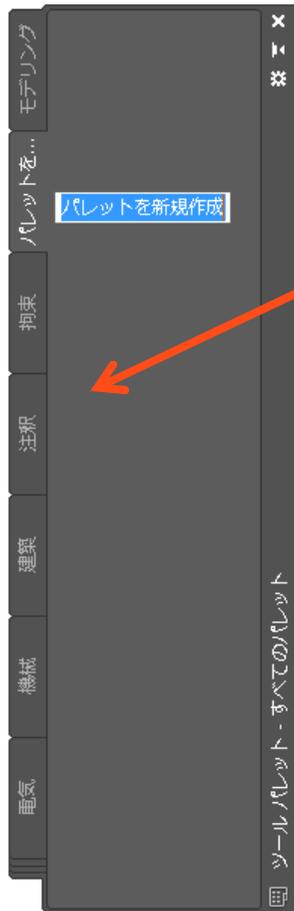
- ツールパレットを使ってみよう
- ツールパレットを作成
- パレットにオブジェクト選択でコマンドを登録
- パレットにコマンド名検索でコマンドを登録
- パレットにハッチングを登録
- パレットをメンバーと共有

■ ツールパレットを作成



パレットが新しく作成されます

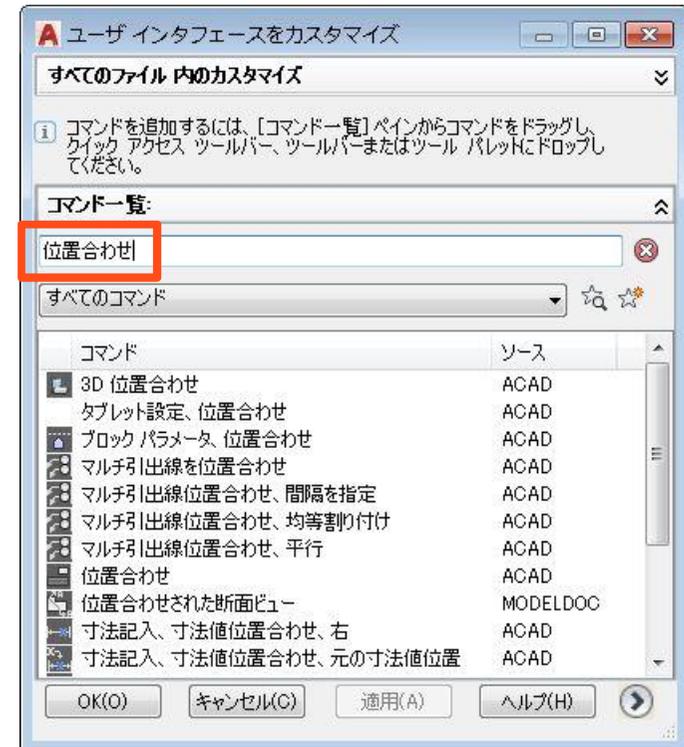
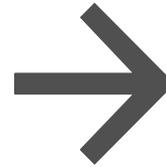
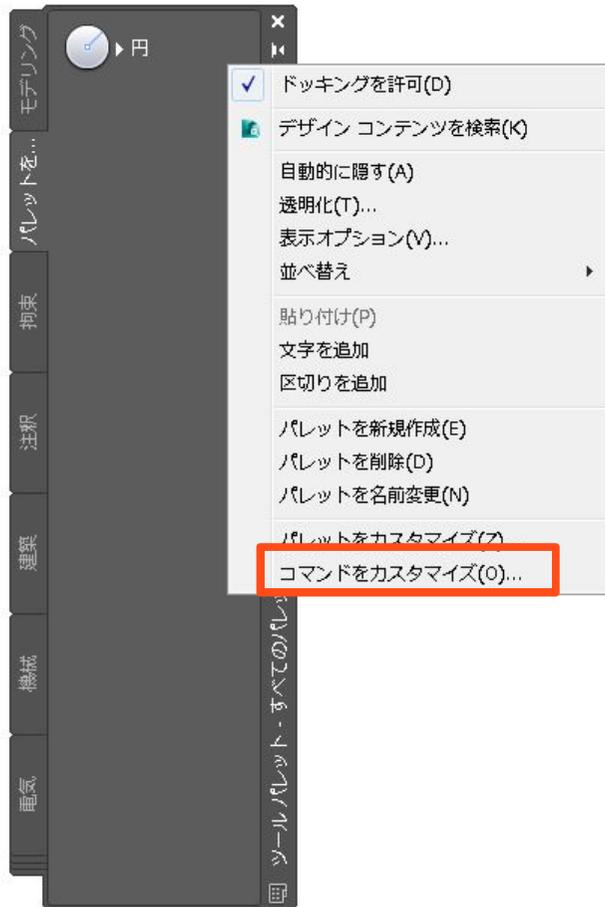
■ オブジェクト選択でコマンドを登録



円を選択して
ドラッグ&ドロップ

パレットにコマンドが
追加されます

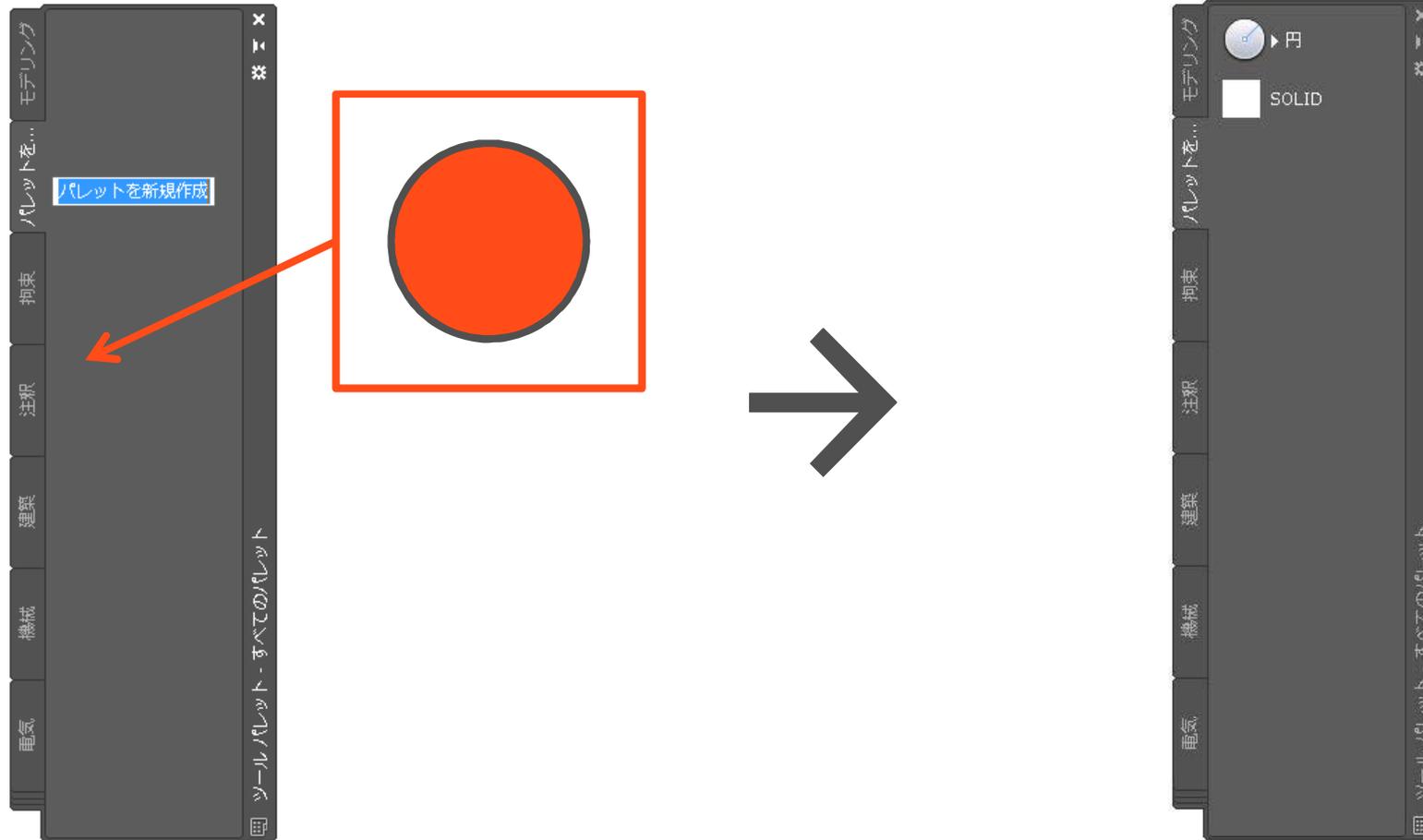
■ コマンド名検索でコマンドを登録



パレット上で
右クリック

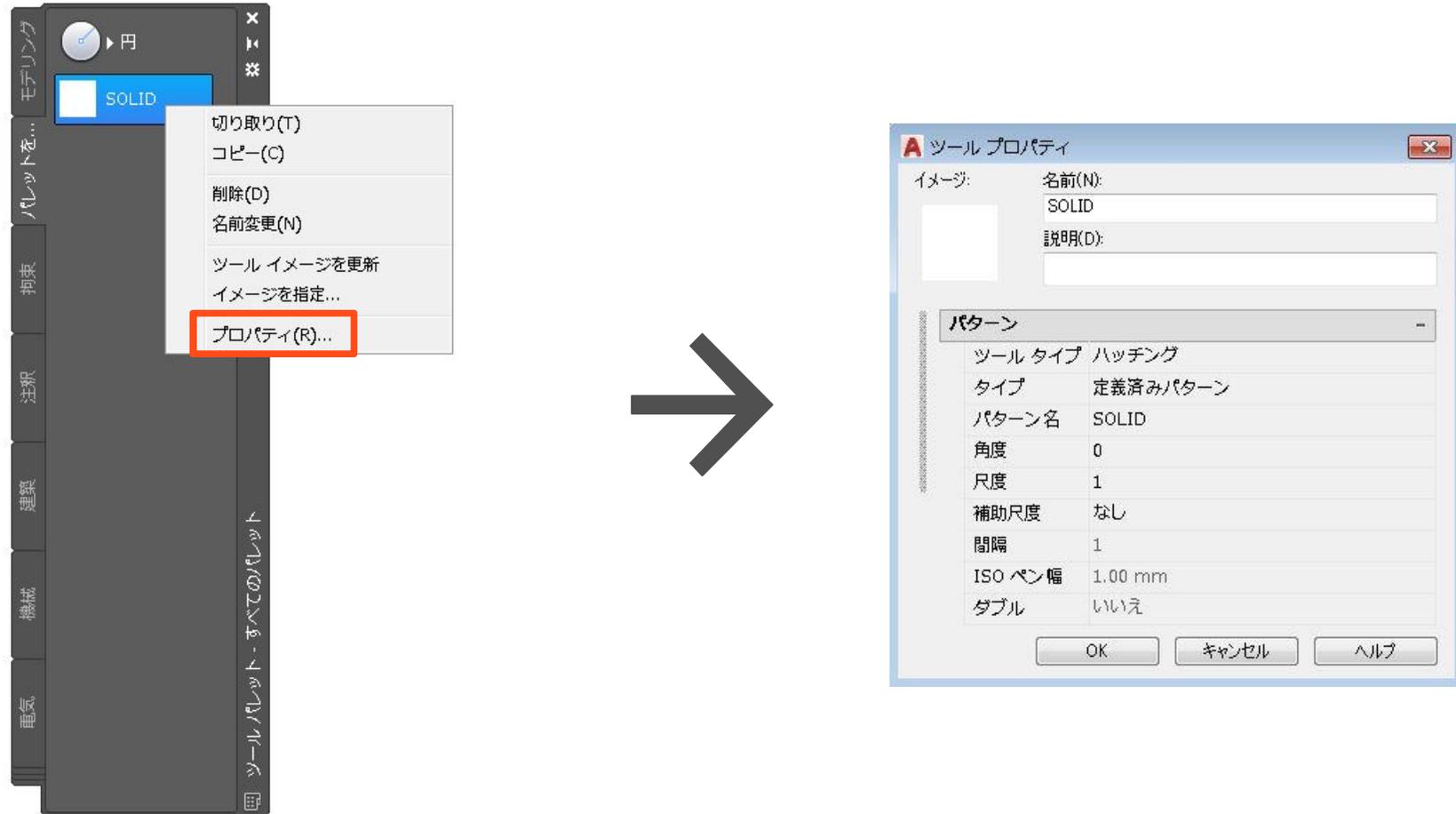
一覧から**コマンド名で検索**して
登録も可能

● パレットにハッチングを登録



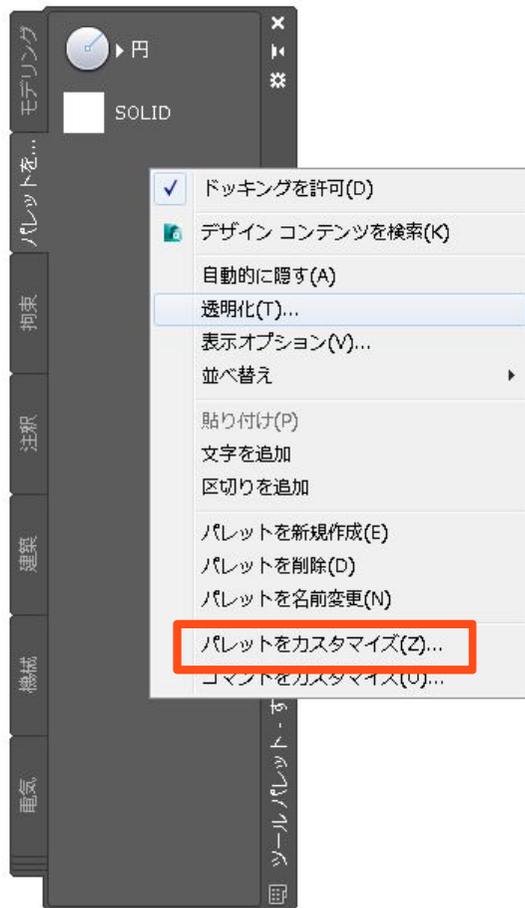
ハッチングを右で選択して
ドラッグ&ドロップ

パレットにコマンドが
追加されます



パターン名や画層が変更可能

● パレットをメンバーと共有



パレット上で
右クリック

書き出して
保存先を指定

END