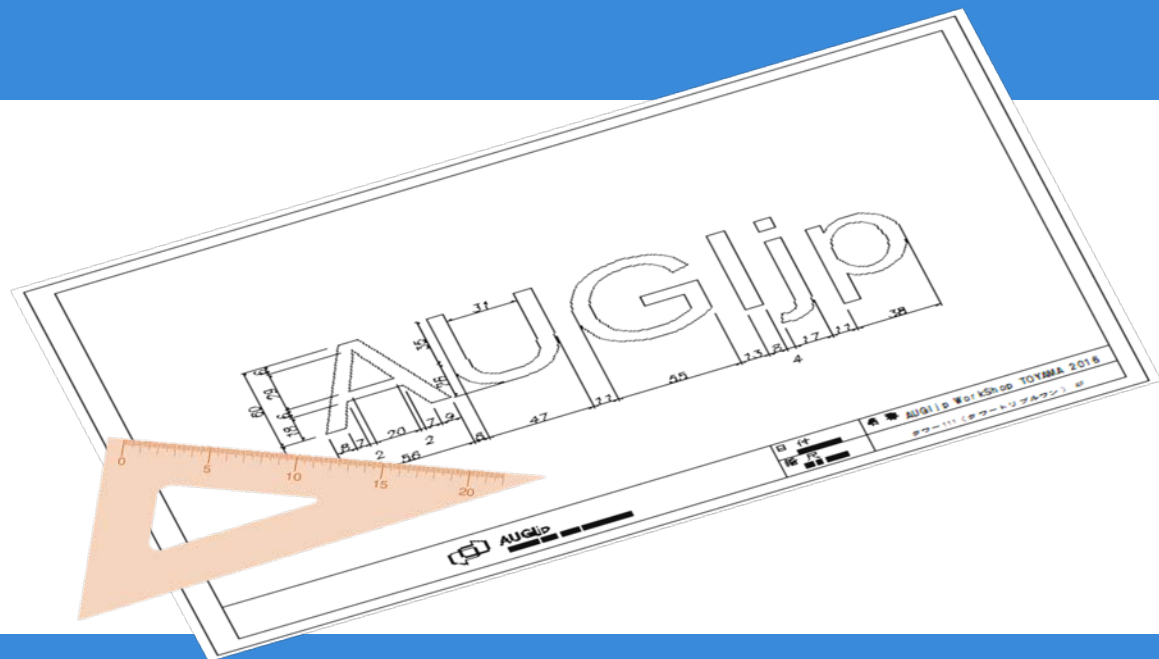
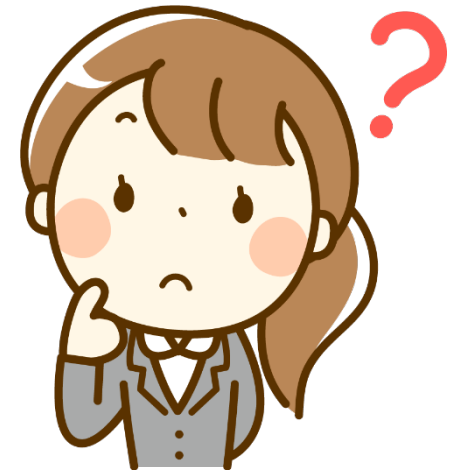


実務で使える！ ダイナミックブロック入門

芳賀 百合



ブロックの利点は何ですか？



ブロックの利点

単一の図形として扱える

部品集等に活用

集計で利用

ダイナミックブロックの 利点は何ですか？



ダイナミックブロックの利点

単一の図形として扱える

変形可能

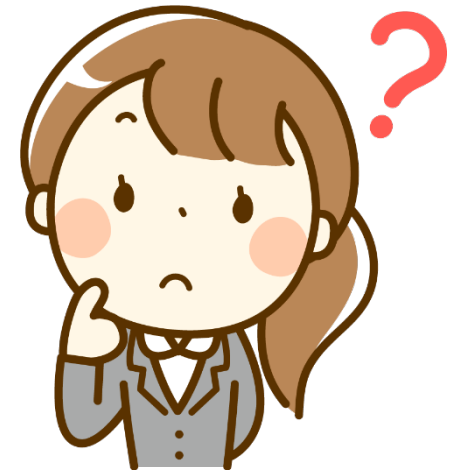
部品集等に活用

ブロック数少

集計で利用

変形データ出力

ダイナミックブロックに できることは？



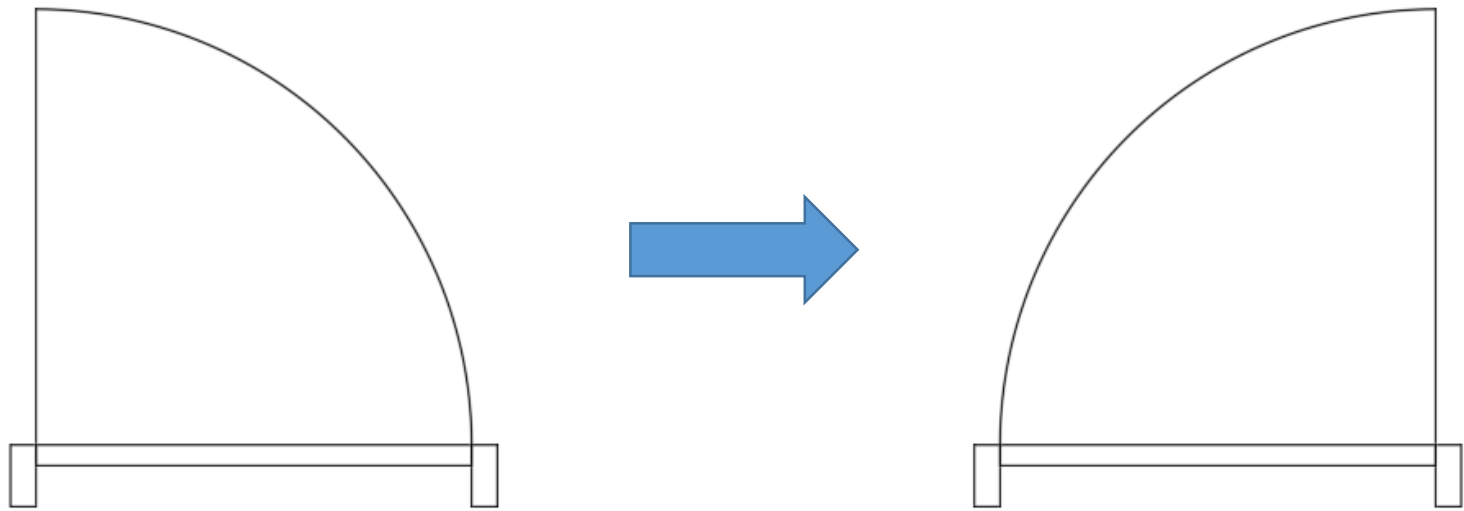
ダイナミックブロックにできること



アクション	AutoCADのコマンド	
移動	MOVE	
尺度変更	SCALE	
ストレッチ	STRETCH	
円形状ストレッチ	STRETCH + ROTATE	
回転	ROTATE	
反転	MIRROR	
配列複写	ARRAY 矩形状	
可視性	HIDEOBJECTS オブジェクトの表示・非表示	



ダイナミックブロックにできること



アクション

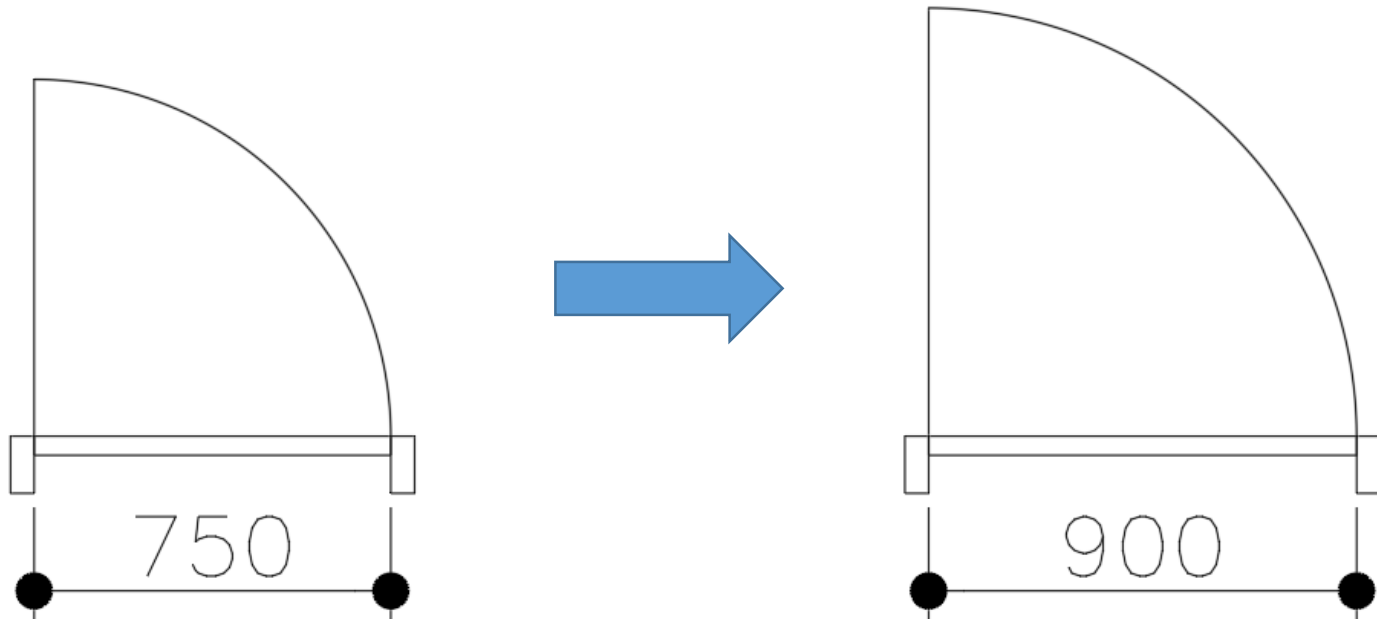
AutoCADのコマンド



反転

MIRROR

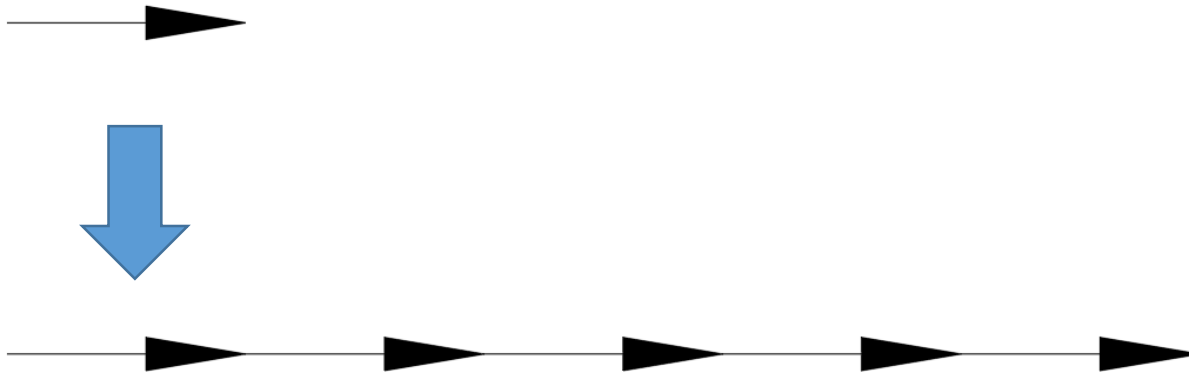


ダイナミックブロックにできること



アクション	AutoCADのコマンド	
尺度変更	SCALE	
ストレッチ	STRETCH	

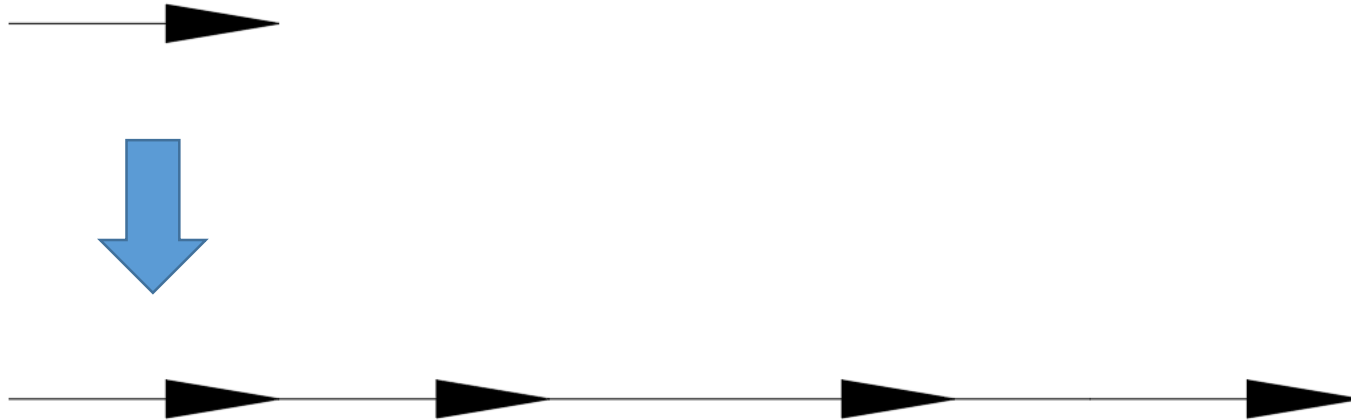
ダイナミックブロックにできること



アクション	AutoCADのコマンド
配列複写	ARRAY 矩形状



ダイナミックブロックにできること



ダイナミックブロックを 作るには？



ダイナミックブロックの作成

パラメータ

編集に必要な値のこと

アクション











編集コマンドのこと

パラメータとアクションの組み合わせ

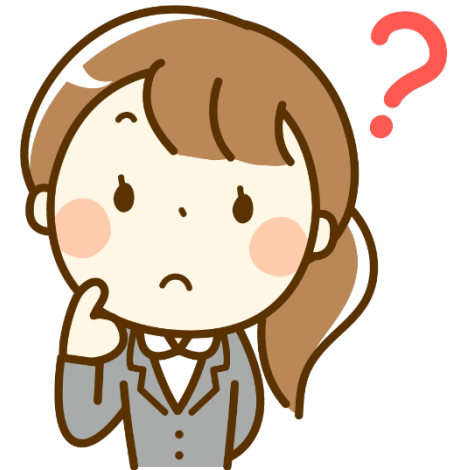
		アクション							
		移動	ストレッチ	尺度変更	配列複写	円形状 ストレッチ	回転	反転	ルックアップ
パラメータ	位置合わせ								
	可視								
	基点								
	点								
	直線状								
	円形状								
	X Y								
	回転								
	反転								
	ルックアップ								

アクション



アクション	AutoCADのコマンド	
移動	MOVE	
尺度変更	SCALE	
ストレッチ	STRETCH	
円形状ストレッチ	STRETCH + ROTATE	 
回転	ROTATE	
反転	MIRROR	
配列複写	ARRAY 矩形状	
可視性	HIDEOBJECTS オブジェクトの表示・非表示	 

ダイナミックブロックを 何に使えばいいの？

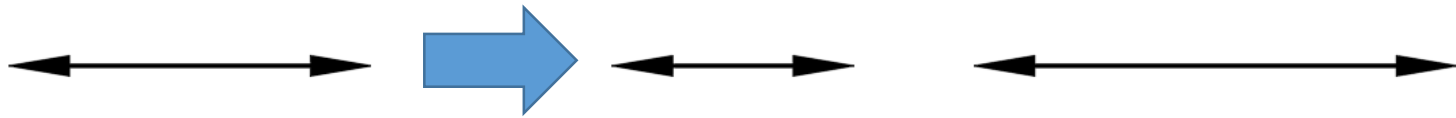


ダイナミックブロックの用途

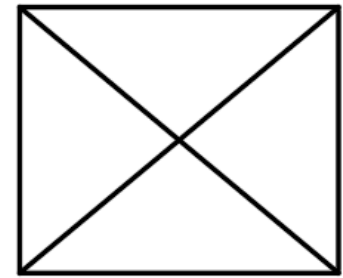
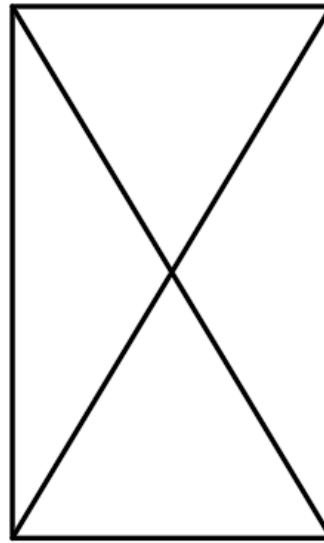
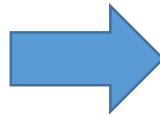
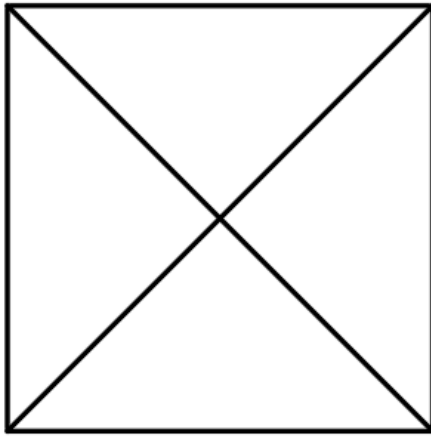
図面記号

集計

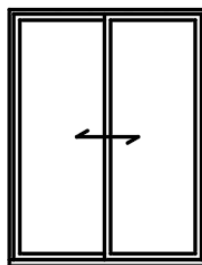
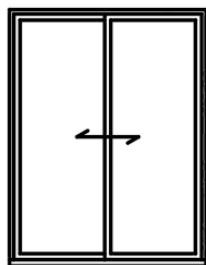
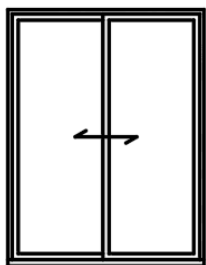
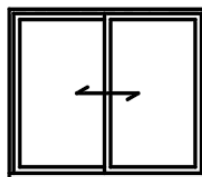
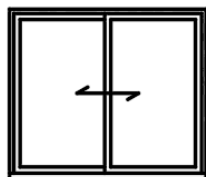
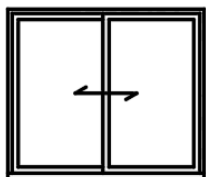
図面記号 - 矢印 -



図面記号 - 構造材 -

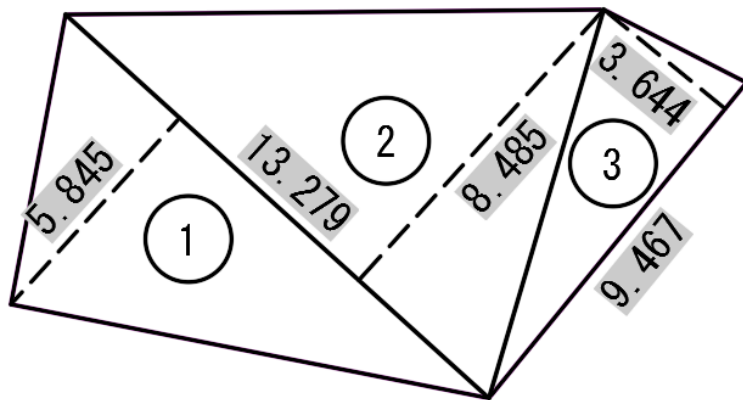


集計 - 数量 -



建具記号	数量
AW 6	3
AW 5	3

集計 - 三斜 -



NO	底辺	高さ	面積
1	13.279	5.845	38.8
2	13.279	8.485	56.3
3	9.467	3.644	17.2